

fecha: 18 de junio de 2024

Ejercicio interactivo del círculo ODS: manual

1. ¿Con qué fines se puede utilizar el ejercicio?

familiarizar a los colegas/socios con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS)

VER PASO 1

 demostrar a sus colegas/socios que su trabajo ya está vinculado a los ODS de manera muy concreta

VER PASO 1

identificar acciones sostenibles adicionales y establecer prioridades para el futuro

VER PASO 2

hacer más sostenibles tus acciones o proyectos

VER ETAPA 3

2. Realización del ejercicio del círculo ODS

Descarga el tablero de juego en español e imprímelo en tamaño A0, en color.

Introducción a los ODS

Si los participantes no están familiarizados con los ODS, puede ofrecerles una introducción básica. Para ello, utilice esta <u>resumen de los 17 ODS y su breve contenido</u>, o este <u>breve</u> vídeo de animación de la VVSG.

PASO 1: brainstorm sobre las acciones que su ciudad/municipio/servicio ya está llevando a cabo (unos 20 minutos)

Sitúe su ciudad / municipio / servicio en el centro del círculo. Identifique qué políticas y acciones de su ciudad / municipio / servicio pueden vincularse a cada uno de los ODS.

Escribe una acción o proyecto por post-it. Pega el post-it al ODS correspondiente.

Nota: Tenga en cuenta que los ODS están interconectados. Por consiguiente, una acción u objetivo puede estar relacionado con varios ODS y no siempre debe figurar en una sola casilla.

Nota: Existen tableros de juego alternativos

- ⇒ un **tablero de juego con 3 niveles**, en el que también se pueden pegar acciones por SDG en un nivel específico:
 - Nivel **interno**: piense, por ejemplo, en acciones para el personal, edificios municipales y procedimientos internos como la política de compras.

vvsg

- Nivel local: todas las acciones, proyectos y servicios a la población
- Nivel global: se refiere a la cooperación internacional directa (por ejemplo, a través del hermanamiento de ciudades), así como a la participación en proyectos europeos e internacionales y el apoyo municipal a organizaciones para la justicia internacional.
- ➡ Un tablero de juego basado en los 5 pilares del desarrollo sostenible en lugar de en los 17 ODS. Esto puede ser interesante, por ejemplo, para los servicios municipales que tienen un vínculo muy fuerte con un pilar (por ejemplo, el servicio de bienestar: pilar de las Personas) y que quieren ver cómo sus acciones y proyectos (pueden) seguir contribuyendo a los otros pilares (Planeta, Prosperidad, Paz y Partenariados).

PASO 2: brainstorm sobre acciones adicionales que su ciudad / municipio / servicio puede poner en práctica (unos 20 minutos)

Piensa en qué más puedes hacer como ciudad/municipio/servicio para contribuir a cada ODS. Esto puede implicar tanto el refuerzo de las acciones actuales como la adopción de otras nuevas, así como intervenciones grandes y pequeñas. No olvide pensar en los ODS con los que su servicio no está comprometido o lo está muy poco.

Escribe una acción por post-it. Utiliza para ello un post-it de color diferente al del paso 1. Pega el post-it en el ODS correspondiente (y en el nivel o pilar correspondiente si has elegido un tablero de juego alternativo).

Opcional: Puede establecer algunas prioridades en su grupo para el actual y/o el próximo periodo político. Para ello, puede utilizar puntos de colores. Puede establecer estas prioridades en grupo o elegir individualmente un trío de acciones.

PASO 3 (opcional): hacer más sostenibles las acciones existentes o previstas (unos 15 minutos)

También puede utilizar el círculo para comprobar si una acción específica o un proyecto definido es apto para los ODS. Elige una acción que ya esté en el tablero (del paso 1 o 2) y colócala en el centro del círculo. Comprueba si tiene en cuenta los diferentes ODS. ¿Tiene en cuenta tu acción las dimensiones social, económica y medioambiental de la sostenibilidad y trabaja en los ODS 16 (paz, seguridad e instituciones eficaces) y 17 (asociaciones)?

Este paso del ejercicio ya ha dado lugar a ajustes concretos de acciones o proyectos previstos en varios municipios. Véanse ejemplos al final de esta guía.

PASO 4: retroalimentación (unos 10 minutos)

Por último, comentarios plenarios. ¿Le ha ayudado el taller a comprender mejor los ODS y su relación con las políticas locales? ¿Qué se lleva del taller? ¿Hay alguna cuestión (acciones contundentes, iniciativas adicionales a corto y largo plazo) sobre la que el grupo esté de acuerdo?

vvsg

Observaciones generales

Puede realizar el ejercicio del círculo ODS con diferentes tipos de grupos: empleados del mismo departamento, grupo de jefes de departamento, el management team, políticos, un grupo de trabajo interno, ... También puede utilizar el ejercicio fuera de su administración municipal, por ejemplo en un consejo consultivo o con una organización asociada.

También puede colocar un ámbito político, organización, asociación, proyecto, ... en el centro del círculo.

Anexo: Ejemplos prácticos paso 3

El ayuntamiento de Zoersel pidió a todos sus empleados que situaran todas sus propuestas políticas en el círculo de los ODS como parte de los preparativos del plan plurianual 2020-2025. Esto dio lugar a algunos ajustes en las actividades. Por ejemplo, tras vincular el mercado local semanal con el ODS 2, el ayuntamiento decidió ofrecer más espacio en los puestos y apoyo a los agricultores locales.

La ciudad de Lommel sitúa sistemáticamente los proyectos urbanos de mayor envergadura (en torno al espacio público y la movilidad, entre otros) en el círculo de los ODS. Por ejemplo, decidió crear un 'mostrador lento' a las personas mayores cuando el centro de servicios local se verificó en relación con el ODS 10.

La ciudad de Harelbeke también utiliza el ejercicio del círculo de los ODS a la hora de desarrollar proyectos concretos. En 2023, colocaron planes para la reconstrucción de algunas calles en el círculo de los ODS. Entre otras cosas, esto llevó a centrarse más en los ODS 3 (bienestar) y 15 (vivir en la tierra). Se colocarán más bancos de reunión y se concederán pequeñas subvenciones para la jardinería de las fachadas de los residentes.



